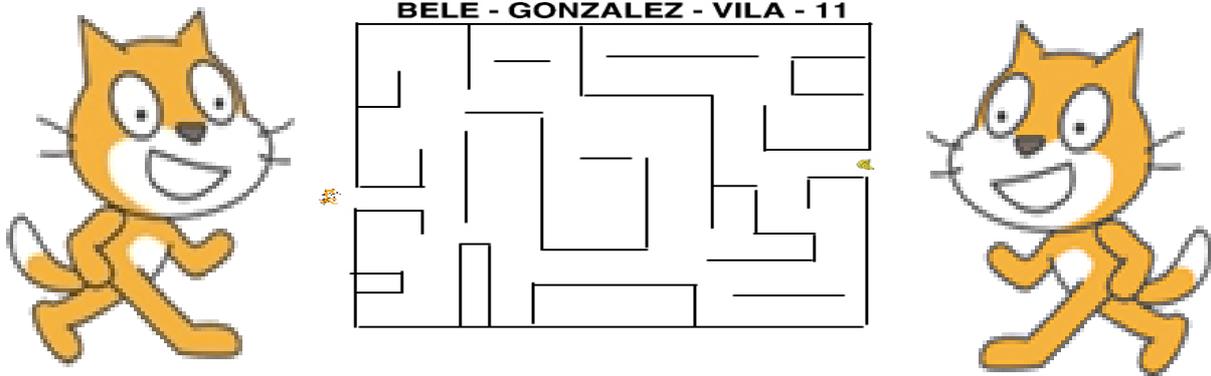
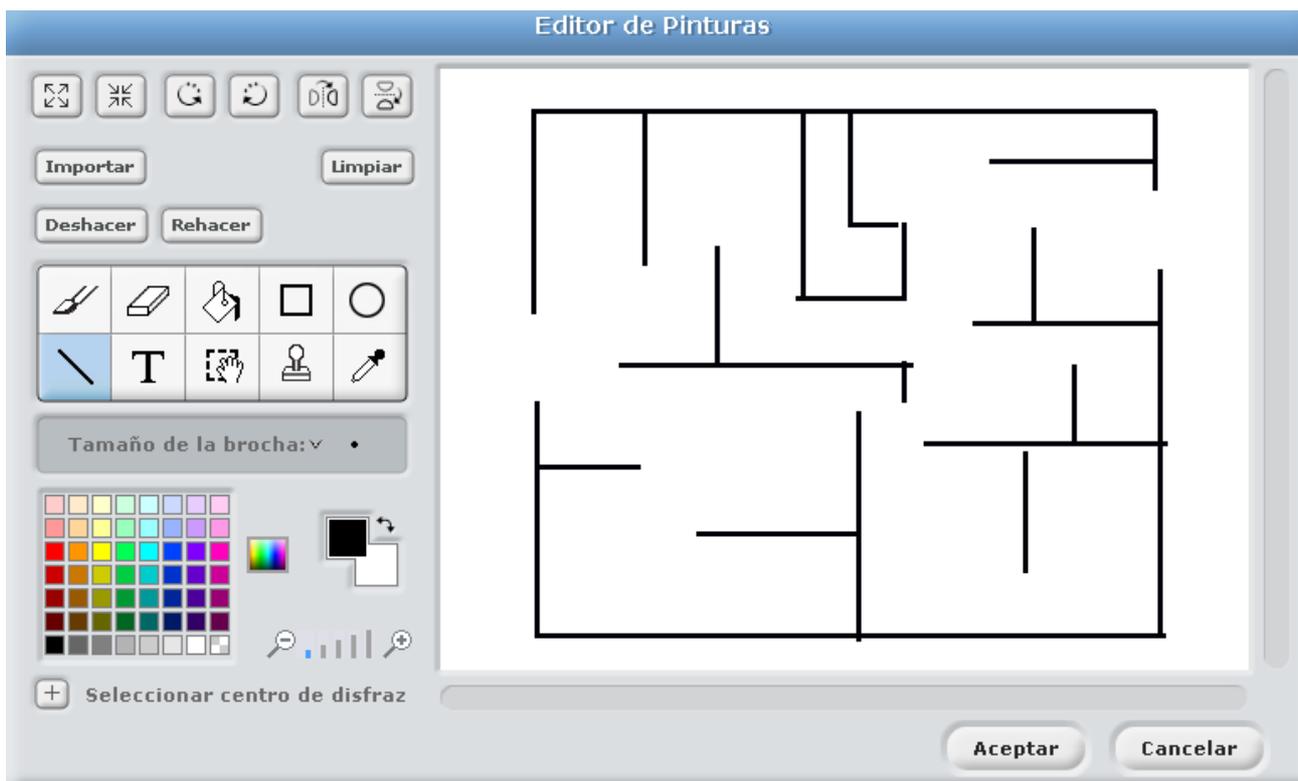


Guía para realizar el Juego del Laberinto



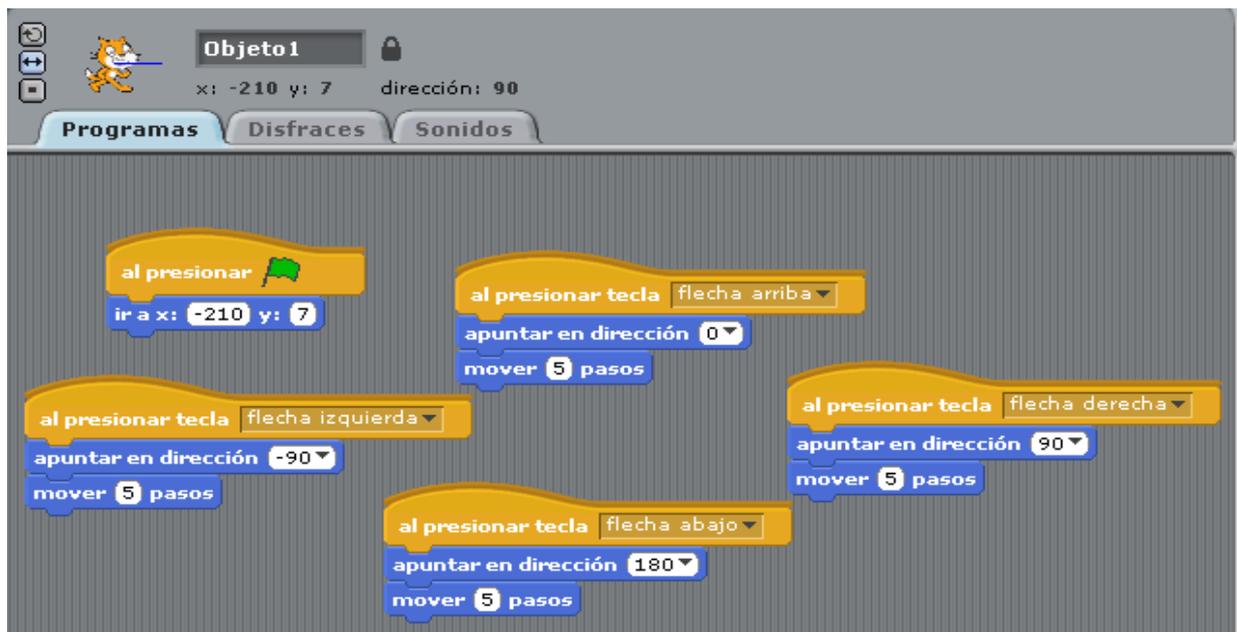
Se trata de un juego muy fácil de hacer. La clave está en dibujar un buen laberinto al comienzo (no lo traigan de internet porque a la hora de importarlo se pixelizan un poco y sobretodo las paredes del laberinto no quedan todas del mismo color lo cual hace que no rebote el personaje).

Entonces vamos a ir a Escenario y con la herramienta línea y la tecla SHIFT apretada voy a dibujar el laberinto de forma tal que tenga una entrada y una salida y que los caminos sean lo suficientemente anchos para que pase el personaje.



Luego lo que vamos a hacer es achicar el gatito (puedo utilizar cualquier personaje) y colocarlo en la posición de inicio.

Ahora si ya estamos listos para programarlo. Para ello vamos a jugar con los pasos y las direcciones en las que apuntará nuestro personaje. Antes de eso te sugieron que le digas al gatito que únicamente se mueva de derecha izquierda (eso se hace con las flechitas que están al lado del Objeto 1 en la sig. Imágen arriba a la izquierda)



Con estos códigos lo que hacemos es ubicar al gatito en una posición inicial y controlarlo con las flechas. Ahora vamos a hacer que cuando encuentre una pared no pueda pasar.



Listo, ya está pronto el juego. Si quiero puedo poner un objetivo al final. Un plato de comida o algo así cuando el gatito lo alcanza que diga gané. Para ello Traigo el objeto 2

Y luego volviendo al Gatito le envío el siguiente código:



Ya está pronto. Luego si quiero puedo ir agregando más niveles.