
PROJECTE 1r TRIMESTRE 3r d'ESO: MÀQUINA D'EFECTES ENCADENATS
1. Descripció i anàlisi del problema**a. Proposta de treball**

Dissenyar i construir una màquina d'efectes encadenats en que hi hagi com a mínim un efecte encadenat per membre del grup.

b. Condicions inicials

- Es pot utilitzar qualsevol tipus de material
- El projecte hi ha de caber a la prestatgeria del taller destinada a guardar-hi els projectes
- La bolla ha d'estar com a mínim 10 segons a arribar al final del trajecte
- Ha d'haver-hi, com a mínim, tants d'efectes encadenats com a membres en el grup.
- Caldrà utilitzar les màquines simples estudiades l'any passat (pla inclinat, palanca i politja).
- Hi ha d'haver un efecte final.
 - Palanca que aixeca una bandera.
 - Persiana que puja i deixa veure un rètol.
 - Làmpada que s'encén, alarma que sona o funcionament d'un ventilador.
 - Cotxe que surt disparat.
 - Globus que explota.
 - So d'una campana
 - ...
- Es valorarà l'ús de materials reutilitzats
- Es valorarà l'originalitat

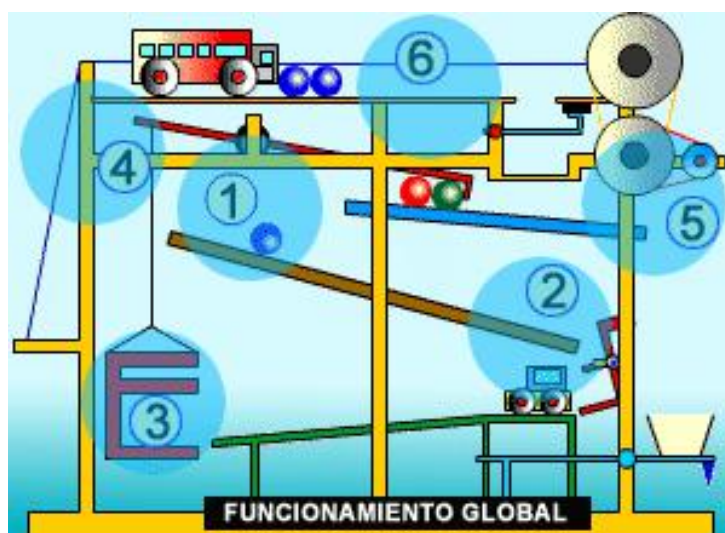
2. Recerca d'informació

<https://youtu.be/HrDi3KFei1g>

<https://youtu.be/6xhLZNEbTk4>

<https://youtu.be/-DQz8zQyDq4>

<http://www.iesberlanga.org/WEBOPERA/DORES/PANELES/index.html>

**JOCS**

http://media.plm.automation.siemens.com/velocity/se/solid_edge_game/