

NOM:

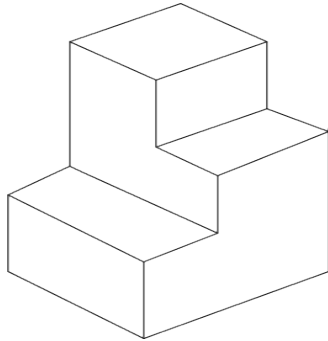
GRUP:

DATA:

NOTA:

La representació d'objectes tridimensionals sobre una superfície bidimensional es pot realitzar des del sistema axonòmetric (basat en els tres eixos, X-Y-Z, que representen l'amplada, la profunditat i l'alçada respectivament) i el sistema cònic, que és el més semblant a la visió humana ja que, a l'igual que amb la vista, els objectes quan més lluny hi són es veuen més petits.

1. AXONOMETRIA ISOMÈTRICA: l'angle que formen els tres eixos és igual.
Dibuixa la planta, alçat i perfil de la següent figura.

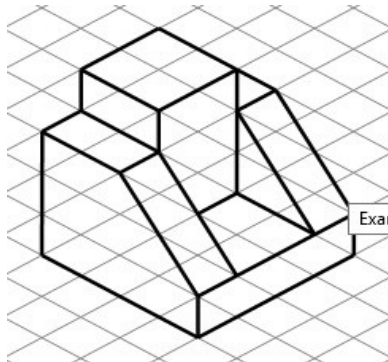


_____ perfil dret

_____ alçat

_____ planta

2. Ídem. El perfil demanat és l'esquerre.

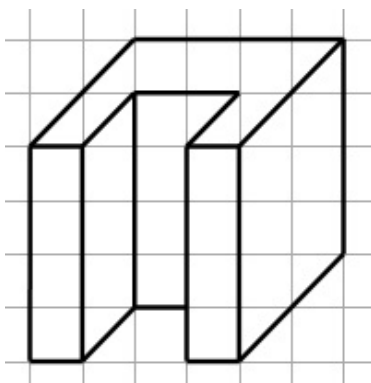


_____ alçat

_____ perfil esquerre

_____ planta

3. AXONOMETRIA CAVALLERA: l'angle que formen els eixos X i Z és recte.
Dibuixa la planta, alçat i perfil de la següent figura.

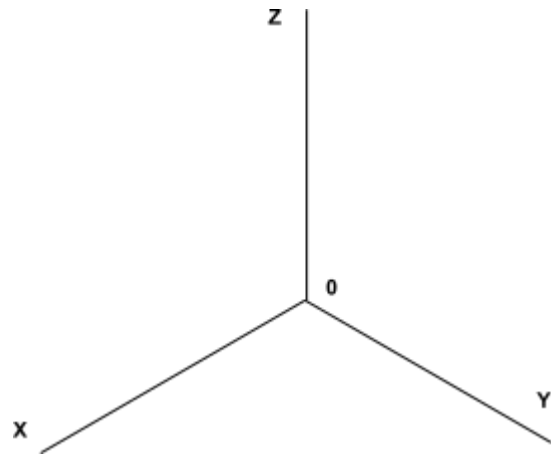
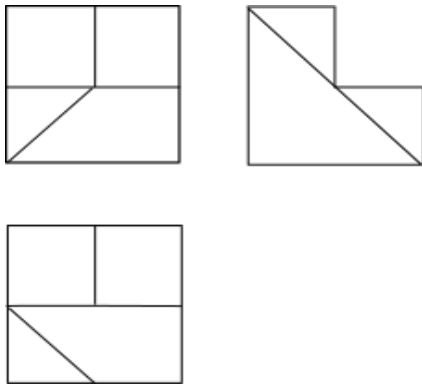


_____ perfil dret

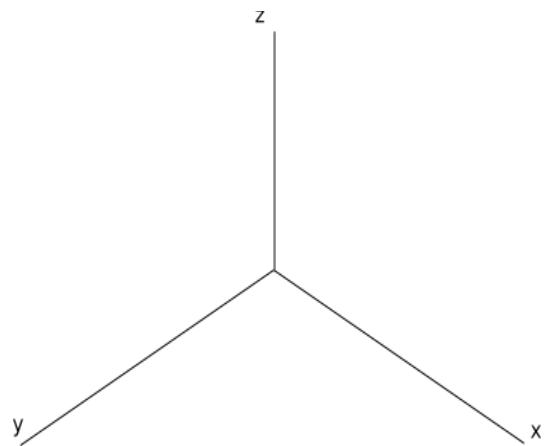
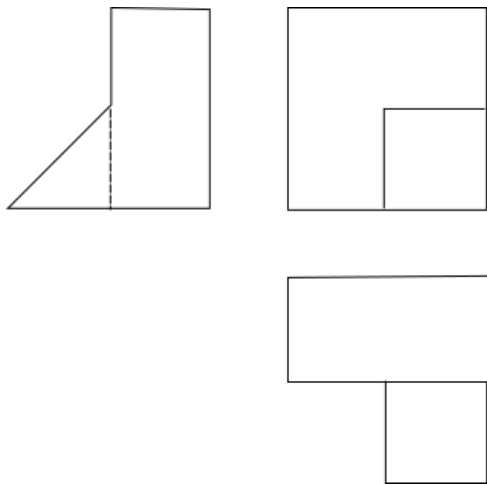
_____ alçat

_____ planta

4. A partir de les vistes, dibuixa la figura sobre els eixos en perspectiva isomètrica.



5. A partir de les vistes, dibuixa la figura sobre els eixos en perspectiva isomètrica.



6. A partir de les vistes, dibuixa la figura sobre els eixos en perspectiva cavallera.

