

Tecnologia i Digitalització I	2n ESO	Curs acadèmic 2026-2027
-------------------------------	--------	-------------------------

Continguts

2n ESO: Temporització de continguts			
Avaluació	Unitats de programació	Durada prevista	Blocs de continguts treballats
1a	Dibuix tècnic	10	B
1a	Procés tecnològic i les eines del taller	3	A, D, E
1a	Projecte	10	A, B, D, E
2a	Materials. Fusta, metalls, plàstics.	12	A, B, E
2a	Projecte	10	A, B
3a	Estructures	6	A, E
3a	Projecte	15	A, B

Avaluació i procediment de qualificació

Sistema de qualificació		
Nivell educatiu	Instruments d'avaluació	Ponderació
2n	Proves escrites (mínim 1 per trimestre)	50%
2n	Taller (pràctiques) i projecte	35%
2n	Tasques (problemes, recerques, quadern, etc.) i exposicions	15%

Tots els criteris d'avaluació són avaluats per tots els instruments d'avaluació.

Per a superar cada avaluació cal una nota de **5.00**. La nota de cada avaluació s'obté aplicant la fórmula següent:

Nota avaluació = (Proves escrites x 0.5) + (Tasques i exposicions x 0.15) + (Taller i projecte x 0.35)

La nota final és la mitjana de les tres avaluacions. La nota de la 1a i 2a avaluació correspon a la nota de l'avaluació corresponent i la 3a avaluació a la mitjana de les tres avaluacions.

Arrodoniments: les dues primeres avaluacions no es durà a terme cap arrodoniment. Sempre es tallarà la nota a la baixa (6.7, és un 6). Al tercer trimestre, la nota final es durà a terme realitzant la mitjana aritmètica dels tres blocs i l'arrodoniment pertinent serà a partir de 0.5.

**A l'hora de fer la mitjana es tindran en compte les dècimes pertinents a cada avaluació tot i que s'hagi arrodonit a la baixa.*

Les avaluacions suspeses es poden recuperar amb activitats o tasques específiques i exàmens que determini el professorat.

Els treballs s'hauran d'entregar dintre del terminis establerts al responsable de l'assignatura, en cas que no es lliurin dintre del període establert a final de cada trimestre s'obrirà un termini extraordinari on la nota màxima serà de 5.

Normes bàsiques de funcionament, metodologia

L'alumnat ha de portar:

- una funda amb portada per a l'assignatura per a la realització d'esquemes, resums, prendre apunts, realització de càlculs, etc.
- bolígraf vermell, negre i blau
- llapis i goma de borrar.
- escaire, cartabó i regles
- maquineta
- estilògraf
- fulls blancs i fulls quadriculats

La metodologia de l'assignatura combinarà teoria amb pràctiques de taller i projectes on es podran aplicar i consolidar els diferents conceptes treballats. Per tant, les activitats que es realitzaran dins classe són:

- Projectes realitzats en el taller de tecnologia.
- Entrega dels informes tècnics dels projectes.
- Pràctiques realitzades en el taller relacionades amb la unitat didàctica corresponent.
- Treballs de recerca.
- Presentacions (exposicions orals, videos, escrites, mapes conceptuals, etc).
- Resolució de problemes.
- Entrega de quaderns.

- Proves escrites.

Les normes de l'aula d'informàtica s'han de respectar amb rigorositat. Qualsevol comportament inapropiat serà sancionat.

Tot el material s'ha d'emprar amb cura i de manera apropiada. Fer un ús inadequat del material podrà ser sancionat. En cas de fer malbé el material o les instal·lacions, es durà a terme una sanció de caràcter disciplinari greu.

Materials didàctics

1. Tots els recursos materials estan disponibles a l'aula virtual de l'assignatura.
2. Ús de l'aula virtual de centre: Moodle.
3. Només s'utilitzarà el correu corporatiu com a alternativa (en cas d'incidències com problemes d'accés al Moodle o no haver rebut resposta en 48 hores via missatgeria...).