

UNITAT DIDÀCTICA 6

ReparApp: Clínica de Tecnologia i Digitalització

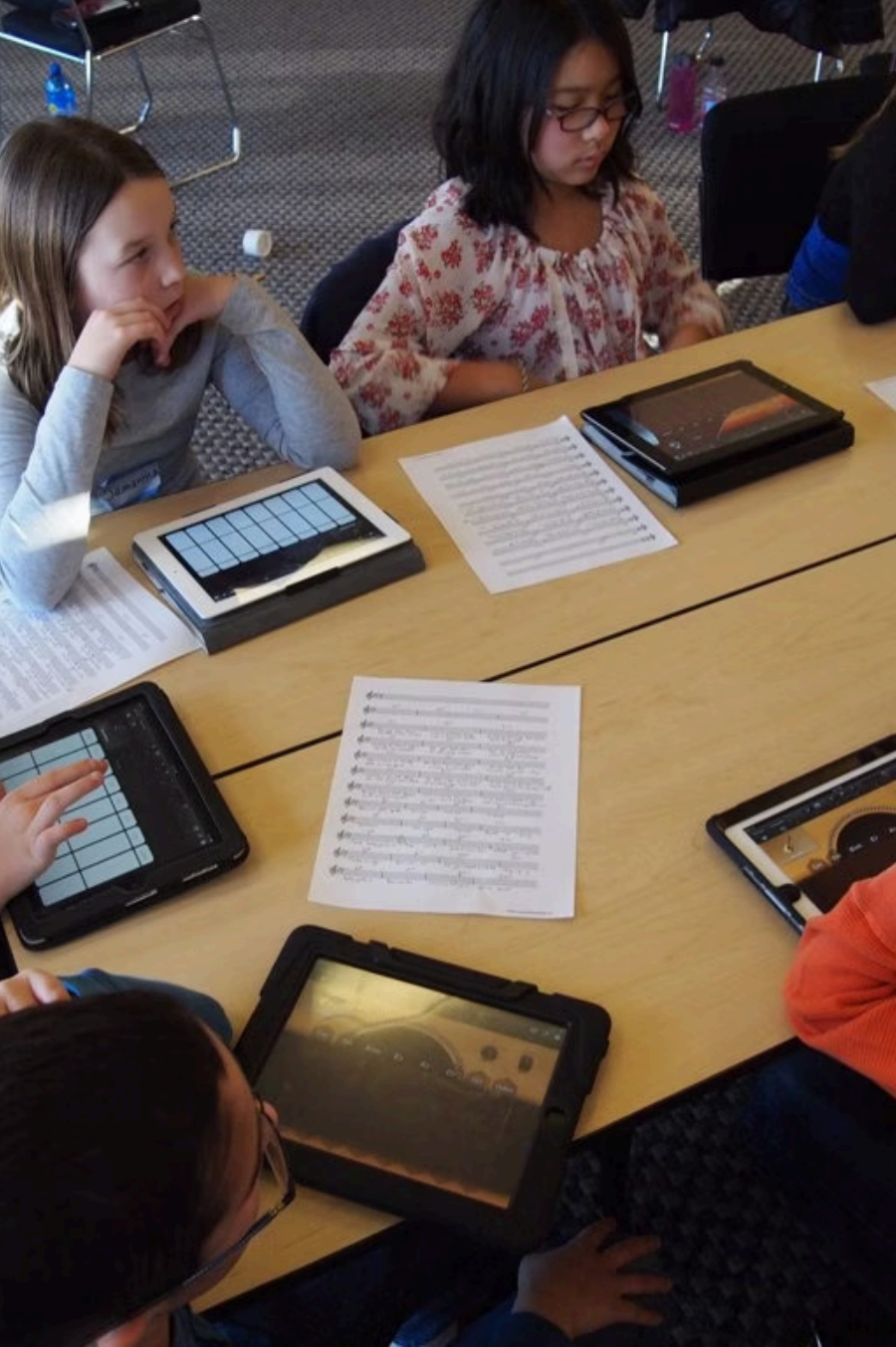
Benvinguts a la nova empresa de l'institut. Aquest trimestre no només farem tecnologia, la viurem.

Part 1: L'ordinador i el món digital

Com funciona l'ordinador per dins.

Part 2: Reparar és revolucionar

El projecte d'economia circular i reparació d'objectes.



Objectius del Trimestre

L'objectiu és passar d'usuaris passius a tècnics professionals. Volem que sàpiguen què passa dins la caixa quan feu clic.



Bloc 1: L'Ordinador

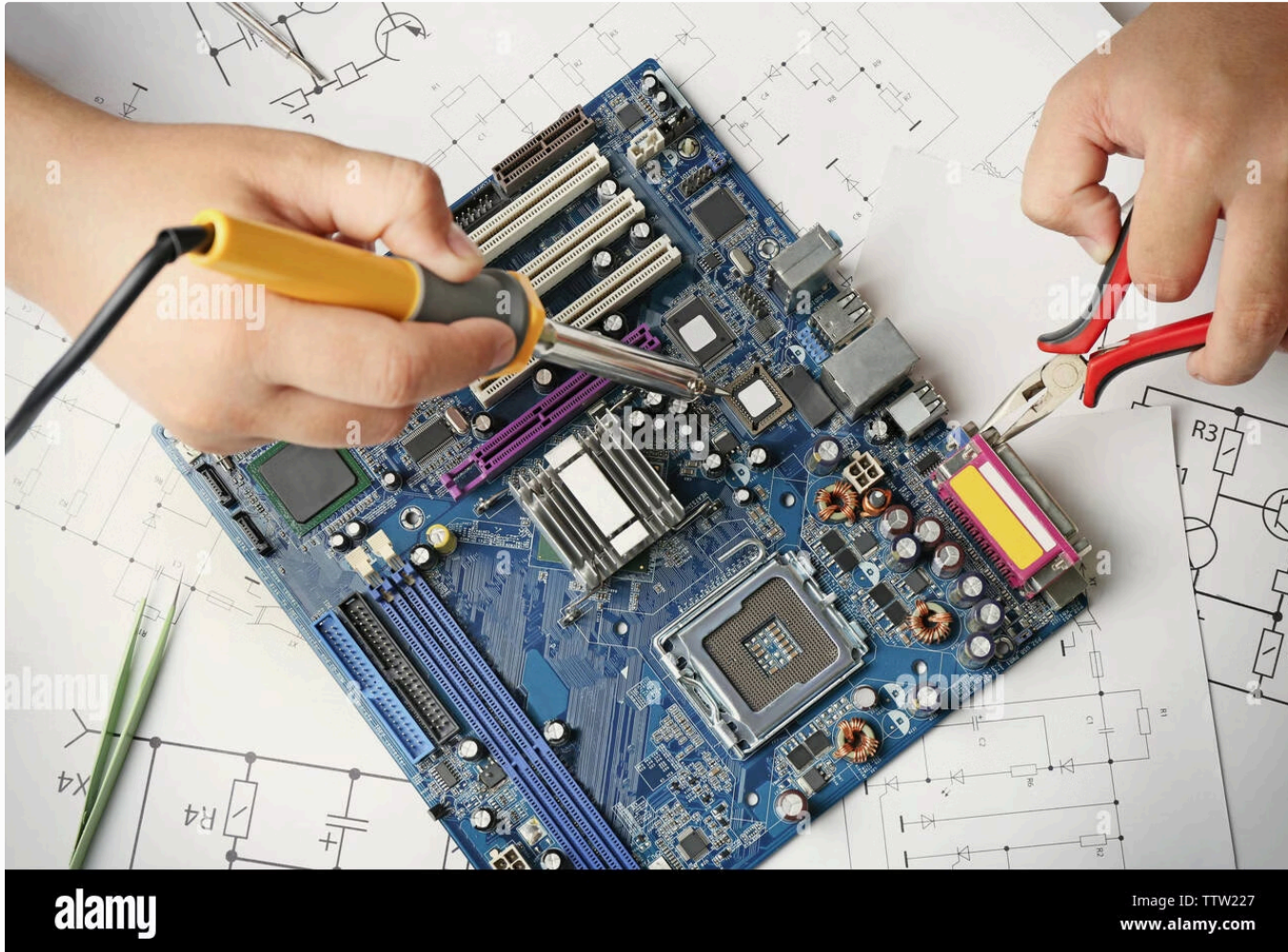
- Conèixer el maquinari (Hardware) i el programari (Software) d'un ordinador i extrapolar-ho a qualsevol aparell electrònic
- Gestionar fitxers de forma professional (local vs núvol)



Bloc 2: La reparació

- Diagnosticar errades en objectes reals
- Crear manuals tècnics i una web col·laborativa (ReparApp)

Hardware vs Software



Què és el hardware

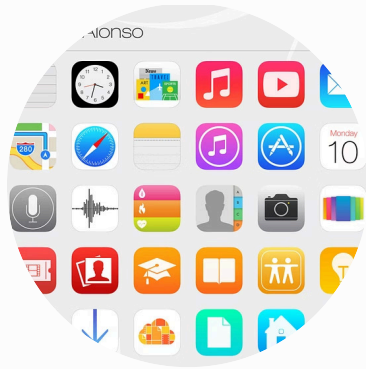
Els components físics de l'ordinador: placa base, CPU, teclat, pantalla, ratolí...

Què és el software

La part lògica, les instruccions: sistemes operatius, aplicacions, jocs...

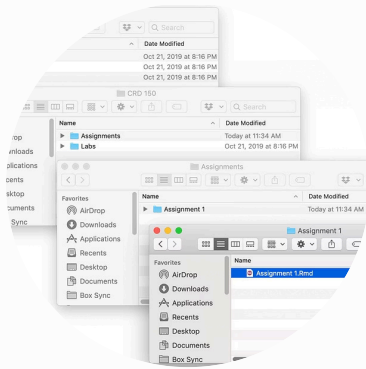
- ☐ **Analogia clau:** El hardware és el piano (l'instrument físic) i el software és la partitura (les instruccions per fer-lo sonar). Sense partitura, el piano no sap què tocar!

Tipus de Programari (Software)



Programa o aplicació

Eines per a **tasques concretes**. Ex: Word, Calculadora.



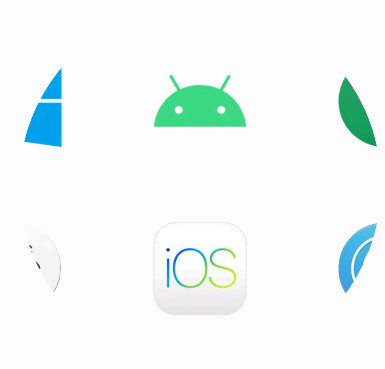
Explorador de Fitxers

La teva **carpeta de casa**: on organitzes i guardes els teus documents i projectes.



Explorador Web

La teva **finestra al món**: el programa per navegar per internet. Ex: Chrome, Firefox.



Aplicació web

És una aplicació com els programes de l'ordinador però que s'executa a un explorador web (Drive, gmail...)



Sistema Operatiu (OS en anglès)

És el **director de l'hotel**: gestiona tots els recursos i la resta de programes.


On es guarda la informació?

Tota la informació creada digitalment (hja sigui informació que nosaltres introduïm o informació que es genera en base al nostre ús) es guarda SEMPRE en unitats de memòria, que poden estar instal·lats en servidors, ordinadors o telèfons mòbils.

En local (Carpeta descàrregues)



Es guarda en **aquest ordinador**. Si canvies de màquina, el fitxer no hi és.

Risc: si l'ordinador s'espatlla, pots perdre-ho tot.

 **Consell de seguretat:** No deixis mai la teva feina important només a la carpeta de "Descàrregues", o l'endemà potser no la trobaràs!

En el Núvol (Cloud)

Es guarda en **servidors remots**. Està disponible a tot arreu amb el teu compte. Ex: Google Drive, OneDrive.

  **Consell de seguretat:** Si deixes la teva sessió oberta, qualsevol persona pot tenir accés a tota la informació guardada al núvol amb el teu compte

Activitat al quadern digital

Crea un nou apartat al teu quadern digital amb el títol L'ordinador i el món virtual i respon a les següents preguntes.

1 Sistemes operatius

Nomena **3 sistemes operatius** d'ordinador diferents.

2 Aplicacions instal·lades

Explora les aplicacions que hi ha instal·lades a l'ordinador que estàs utilitzant. Enumera **5 aplicacions** i explica breument per a què serveixen.

3 Explorador web

Quin **explorador web** estàs utilitzant en aquest moment? N'hi ha algun altre instal·lat? Enumera'n **4 que coneguis**.

4 Aplicacions web

Anomena els avantatges i inconvenients que creus que té una aplicació web comparat amb una aplicació o programa normal.

