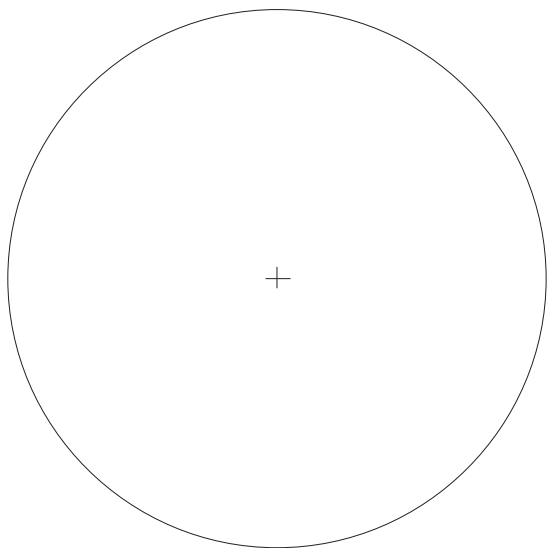


LÀMINA 3. Polígons regulars inscrit a una circumferència.

Nom i llinatges	Grup	Data	nota
-----------------	------	------	------

Un polígon és

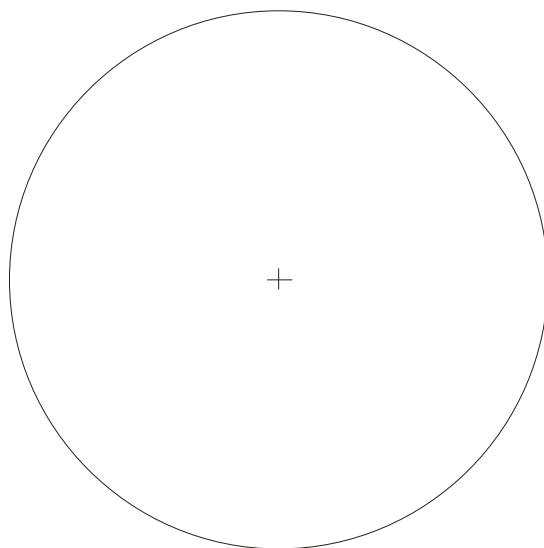
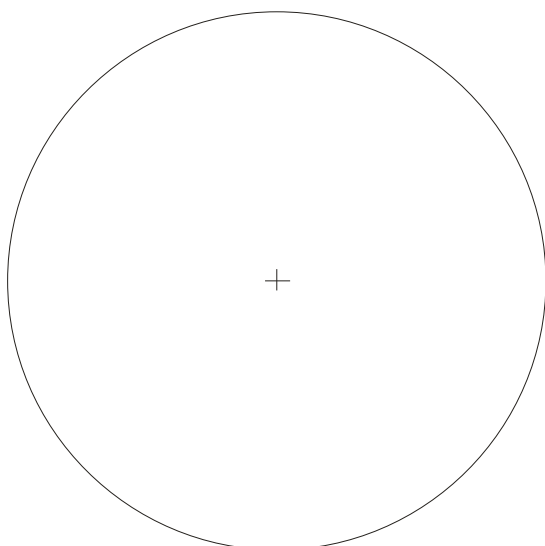
1. Dibuixa el **triangle equilàter** donada la circumferència



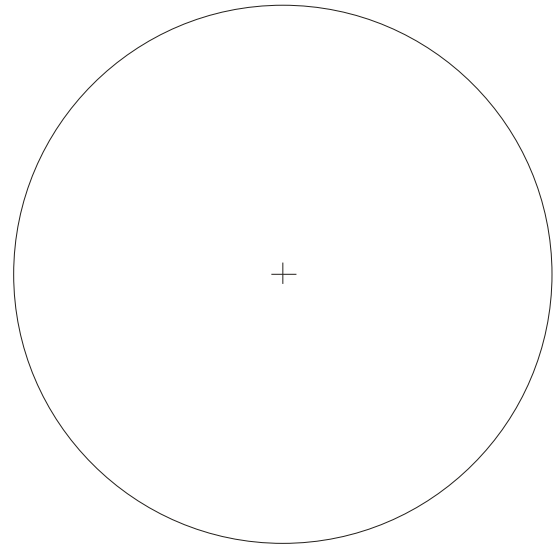
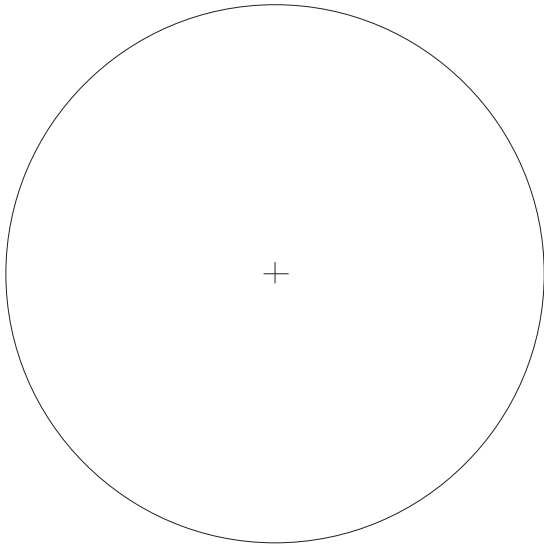
Passes per construir un **triangle equilàter**

Passes per construir un **hexàgon**

2. Dibuixa el **hexàgon** donada la circumferència



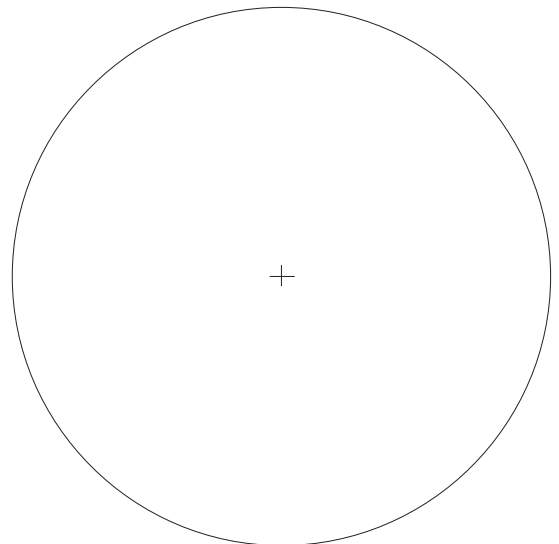
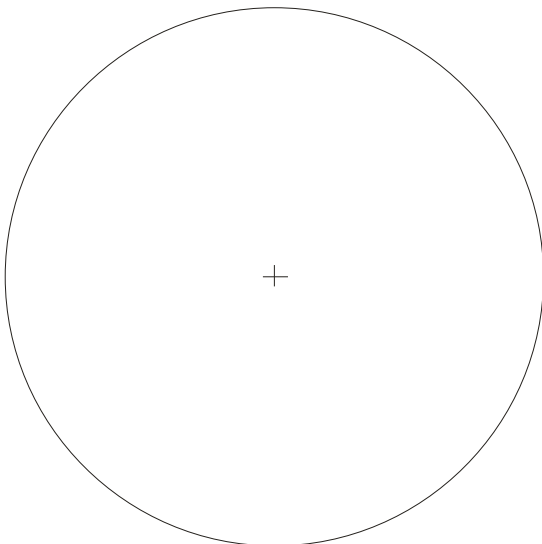
3. Dibuixa **quadrat** donada la circumferència



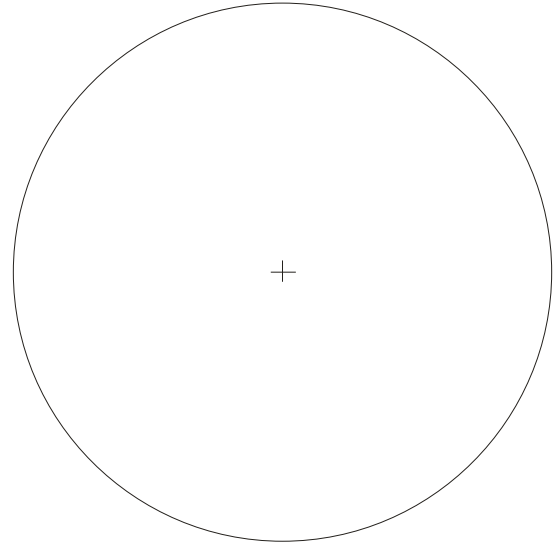
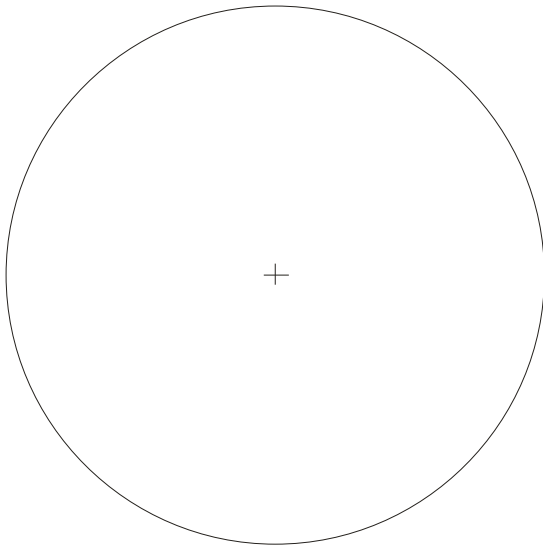
Passes per construir un **quadrat**

Passes per construir un **octàgon**

4. Dibuixa l'**octàgon** donada la circumferència



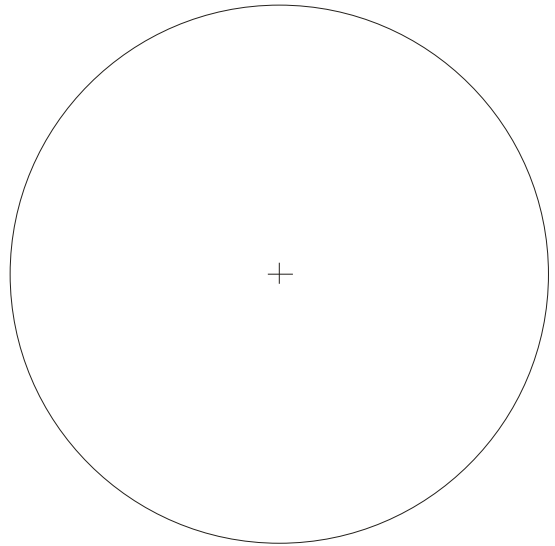
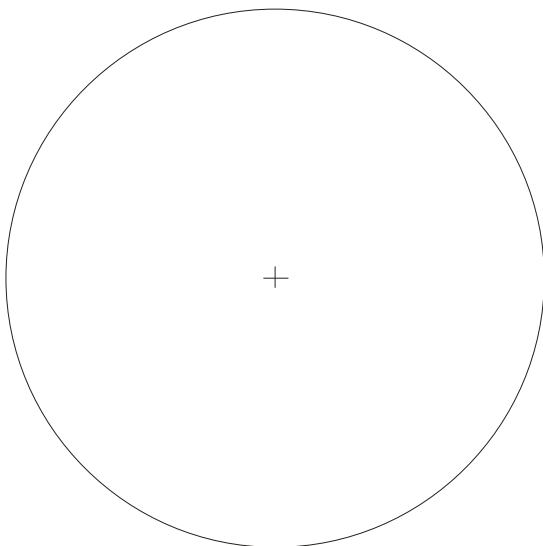
5. Dibuixa el **pentàgon** donada la circumferència



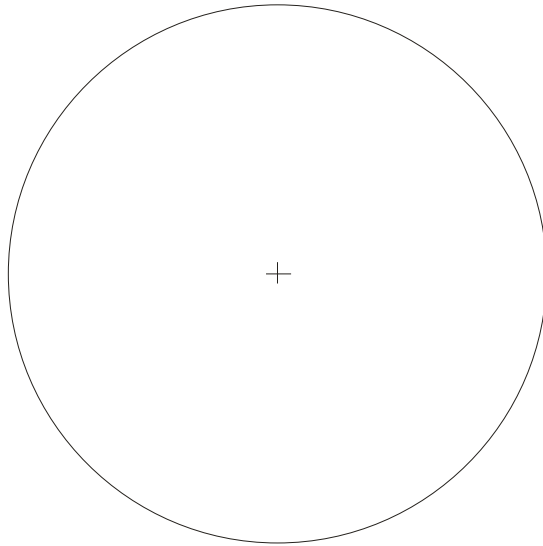
Passes per construir un **pentàgon**

Passes per construir un **heptàgon**

6. Dibuixa el **heptàgon** donada la circumferència



7. Dibuixa pel mètode general l'**enneàgon** donada la circumferència



Passes per construir pel mètode general un **enneàgon** donada la circumferència.

