

EL BEISBOL

Índex

1.1. Breu història.....	1
1.2. Orígens.....	1
1.3. Fonaments tècnics del beisbol.....	4

EL BEISBOL



El beisbol és un joc de força i velocitat, però no serveix de gaire si no es tenen uns bons reflexos, intel·ligència i control.

1.1. Breu història

El beisbol es va crear als Estats Units a partir d'un joc infantil britànic anomenat joc de *rounders*, derivat del criquet angles, que practicaven els colons anglesos al segle XVIII. Les primeres regles del beisbol i les característiques del terreny de joc les va establir Alexander J. Cartwright l'any 1845.

El beisbol va tenir molt d'èxit als EUA i ràpidament s'estengué als països de l'Amèrica Central i del Carib, com ara Mèxic o Cuba. Actualment és esport olímpic i ho va ser per primera vegada als JJOO de Barcelona '92.

Sabies que...?

Baseball, el nom en anglès del beisbol, significa literalment "pilota a la base".

1.2. Orígens

Com en tots els esports, el reglament estableix les normes generals i de joc.

A. Qüestions generals

Objectiu del joc

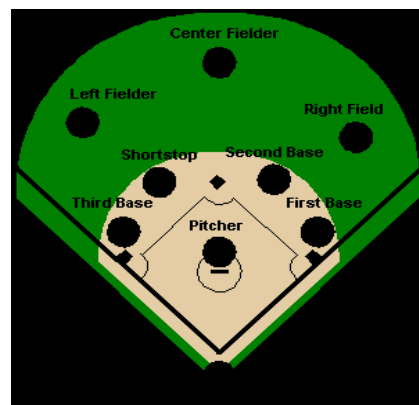
Cada equip ha d'intentar aconseguir el màxim nombre de curses durant un partit. Una cursa s'aconsegueix quan algun corredor de l'equip atacant passa per sobre de les tres bases fins a la base de meta o casa, d'una en una o d'un sol cop.

L'equip defensor ha d'intentar eliminar els jugadors de l'equip atacant perquè no puguin aconseguir completar la cursa. Quan n'elimina a tres passa a ser l'atacant. Cada equip serà atacant i defensor nou vegades durant un partit.

El terreny de joc

El terreny de joc és una superfície a l'aire lliure en què destaquen un camp de gespa en forma de rombe i una zona de terra que l'envolta. Destaquen les zones següents:

- **Camp interior:** té forma de rombe i s'anomena diamant. A cada angle del camp se situen unes bases per les quals han de passar els jugadors o les jugadores. Les tres bases són coixins de lona blanca.
- **Àrea de casa:** des d'aquest punt un jugador o jugadora colpeja la pilota amb el bat, abans d'iniciar la cursa. És l'última base que s'ha de trepitjar abans de completar la cursa.
- **Àrea de llançament:** és la zona del camp, al centre del diamant, des de la qual es llança la pilota per iniciar el joc.
- **Camp exterior:** està format per una zona de terra. Les línies que el delimiten s'anomenen línies de falta. La pilota llançada pel batejador ha de caure dins d'aquest camp.



La pilota i el bat

La pilota és petita i de cuir blanc. El bat és un pal rodó, normalment de fusta, amb un extrem més prim per on s'agafa.

Els jugadors

Un equip de beisbol està format per nou membres amb diferents funcions. Els jugadors o jugadores porten proteccions: el batejador pot portar uns guants per agafar el bat i un casc, els defensors porten un guant, anomenat mascota, per agafar la pilota; el receptor una careta, protector de pit i unes genolleres.



Els **atacants** actuen un darrere l'altre com a batejadors i corredors.

Els **defenses** actuen tots alhora, un com a llançador, un altre com a receptor i set jugadors com a defenses de camp.

El partit

Un partit no té límit de temps. Consta de nou “entrades” dividides en dues parts: una en què bat l'equip visitant, i l'altra en que ho fa l'equip local. Guanya el partit l'equip que, després de les nou entrades, ha fet més curses. En cas d'empat, s'allarga el joc fins que es desempata.

Un joc comença quan el llançador de l'equip defensor llança una pilota al seu receptor. El bateador de l'equip atacant intenta colpejar la pilota amb el bat, moment en el qual deixa el bat i comença a córrer per aconseguir una cursa. Nosaltres a classe hem jugat sense la figura d'aquest receptor i amb la condició que el llançament havia de ser prou bo per poder ser colpejat pel bateador.

L'equip defensor intenta agafar la pilota al vol o enviar-la a les bases abans que arribin els corredors. Mentre la pilota és en joc, els corredors miren d'avançar bases fins a completar una cursa.

Un equip passa de la defensa a l'atac quan aconseguix eliminar tres jugadors contraris; mentrestant, l'equip atacant pot anar sumant curses.

B. Faltes i sancions

En el beisbol, les faltes són molt específiques segons la funció del jugador. Les més importants són les següents:

- Faltes del llançador

- Quan fa quatre “boles”. La pilota és bona quan passa per la zona de batre o zona de *strike*. Si la pilota va per fora d'aquesta, se'n diu “bola”.
- Quan no situa un dels peus sobre la base de llançament.
- Quan fa una finta de llançament de pilota i no la llança
- Quan retarda el joc intencionadament.
- Quan llança la pilota sense que el receptor estigui en posició.

Totes les faltes anteriors se sancionen amb l'**avançament d'una base** per part de tots els corredors, inclòs el bateador.

- Faltes del bateador

- Quan el bateador no colpeja la pilota o *strike* tres vegades
- Quan bat fora de la zona d'*strike*
- Quan la pilota cau fora del camp o va cap enrere
- Quan un defensa agafa la pilota abans que toqui a terra (*fly* o aire)

Totes aquestes faltes se sancionen amb l'**eliminació del bateador**.

- Faltes del corredor

- Quan un defensa toca el corredor amb la pilota mentre és fora de la base.
- Quan un defensa toca la base amb la pilota abans que hi arribi el corredor.

- Quan una pilota batuda per un company el toca.
- Quan el corredor es desvia més d'un metre de la línia de cursa per evitar que la pilota el toqui
- Quan el corredor se salta una base.

Totes aquestes faltes se sancionen amb l'**eliminació del corredor**.

1.3. Fonaments tècnics del beisbol

Els fonaments tècnics més bàsics són quatre, dos d'atac i dos de defensa. A l'atac: el **cop de bat** i la **cursa**. A la defensa: el **llançament** i la **recepció** de la pilota.

a. El cop de bat

El bateador ha d'intentar colpejar la pilota amb el bat, només quan aquesta és bona, i enviar-la, com a mínim, dins dels límits del camp exterior. Si va directament als espectadors, la jugada és vàlida. El bat s'ha d'impulsar des de darrere cap a davant i s'ha d'agafar amb les dues mans.

b. La cursa entre les bases

El corredor o corredora ha de córrer tant com pugui per arribar a la base abans que el defensa que te la pilota i per evitar que el toquin si la hi llancen. Si té temps, el corredor pot continuar corrent i anar tocant les bases amb el peu fins a completar una cursa.

Un corredor pot tornar enrere si considera que no arribarà a temps a la base següent, però també pot ser eliminat entre les bases.

Un corredor pot córrer cap a la base següent abans que el llançador iniciï la jugada, però sempre ha de procurar que la pilota no el toqui quan el llançador s'ha adonat que ha començat a córrer i la hi llança. Aquesta jugada es coneix com a "base robada".

c. Llançament de la pilota

Hi ha dos tipus de llançament:

- Del llançador cap al receptor: en iniciar cada jugada el llançador ha de llançar la pilota al seu receptor a la zona d'strike, intentant que el bateador no la colpegi.
- Del defensa cap a un altre company o cap al corredor: es produeix després d'una recepció i ha de ser tan ràpid i precís com sigui possible per no perdre temps i poder eliminar un o més jugadors.

d. Recepció de la pilota

La recepció de la pilota es produeix després del llançament del bateador o després de la passada d'un company o companya. El receptor intentarà agafar la pilota amb la mascota (guant) abans que toqui a terra.

1.4. Col·locació del jugadors sobre el camp

La col·locació dels jugadors o jugadores sobre el camp depèn de la seva funció:

a) L'equip atacant

L'equip atacant ha de procurar fer moltes curses, però que te poques possibilitats de fer sistemes de joc diferents. Els jugadors entren en funció de bateador i es converteixen en corredor després de colpejar la pilota amb el bat. El bateador se situa a la darrera base o "casa" i un cop es converteix en corredor corre per les bases o s'atura en alguna d'elles.

b) L'equip defensor

Els jugadors de l'equip defensor ocupen zones determinades del camp i no canvien de funció mentre el seu equip defensa.

El llançador o *pitcher*. se situa a la zona de llançament, al centre del diamant. És un jugador especialitzat que ha de tenir força i precisió de llançament.

El receptor o *catcher*. és l'encarregat d'agafar la pilota que li envia el llançador i se situa, acotat, darrere del bateador.

Els defenses o jugadors de camp. Són set jugadors que es reparteixen per tot el terreny de joc de joc per intentar agafar la pilota que llança el bateador, i a la vegada, eliminar algun corredor

Activitats :

1. Fes un subratllat de la lectura anterior (fes-ho a llapis ja que ens permetrà rectificacions posteriors si s'hi escau).

2. Fes un dibuix o croquis del camp de beisbol i col·loca els jugadors sobre el camp.

3 . Com s'elimina al bateador? I al corredor?

4.Quins dos tipus de llançament de pilota hi ha?

5. Explica quatre faltes que pugui fer el llançador.